

Ciência da Computação / Sistemas de Informação

## **ESTUDO E PROPOSTA DE INTERFACE DE INTERAÇÃO PARA SISTEMA PARA APLICAÇÃO DE AVALIAÇÕES NO CONTEXTO DE ENSINO DE ALGORITMOS**

Larissa Resende Santos - estudante do 12º período de Engenharia de Controle e Automação, UFLA, iniciação científica voluntária

Juliana Galvani Greggi - Professora no Departamento de Computação Aplicada - DAC/ICET, UFLA - Orientador(a)

### **Resumo**

Ambientes Virtuais de Aprendizagem são indispensáveis no processo educacional. Em relação ao ensino de algoritmos, sistemas de apoio para correção automática de códigos, juizes online, são usados para melhorar as práticas pedagógicas. Na UFLA, é utilizado o Dredd, um juiz online como apoio em avaliações. Embora não tenha problemas relacionados às suas funcionalidades, sua interface é pouco intuitiva e layout desmotivador. Este trabalho é uma reflexão sobre aspectos presentes no Campus Virtual, AVA usado pelos docentes e discentes da UFLA, e sobre o Dredd, juiz online usado nas disciplinas introdutórias de programação, para identificar características ideais a serem utilizadas na elaboração de um protótipo de interface para o Vesperto, sistema voltado à aplicação de avaliações para o ensino de algoritmos que se encontra em desenvolvimento pelo Departamento de Computação Aplicada - DAC/ICET na UFLA. Para realização do projeto, foi usada a metodologia Design Centrado no Usuário empregada no design de interfaces. Foram definidas personas com base nos usuários atuais do Dredd para traçar o perfil de alunos que serão usuários do Vesperto. Em seguida, foi realizado o levantamento de problemas de usabilidade enfrentados pelos alunos durante o uso do Campus Virtual e Dredd através de uma consulta informal aos alunos envolvidos no projeto Vesperto sobre problemas enfrentados durante o uso das plataformas citadas. O próximo passo foi o levantamento de requisitos do Vesperto. Os alunos participantes do projeto colaboraram para a definição dos requisitos, indicando as funcionalidades que acreditavam ser necessárias e funcionalidades presentes nos sistemas analisados que apresentavam interação satisfatória. A partir disso, foi desenvolvido um protótipo de alta fidelidade para a interação com o Vesperto, pois esse protótipo é uma maneira de apresentar ao usuário uma proposta próxima do sistema real. Como resultado foram desenvolvidas telas pensadas na visualização de próximas atividades e atividades inacabadas e no acesso e realização dessas atividades. O protótipo desenvolvido não foi avaliado formalmente, mas teve reação positiva ao ser apresentado aos membros envolvidos no projeto.

Palavras-Chave: usabilidade, juiz online, AVA.

Instituição de Fomento: UFLA

Link do pitch: <https://www.youtube.com/watch?v=-nmLTv7dAnk>